

# Educrea Excelente

Un proyecto equilibrado y pensado para el futuro.

EDUCREA

# PROYECTO EDUCREA EXCELENTE

## ¿Qué es Educrea Excelente?

El proyecto Educrea Excelente es un proyecto transversal, no se limita a una franja horaria concreta, sino que contribuye a la **Educación integral del alumnado**, favoreciendo la adquisición de competencias distintas a las adquiridas con el seguimiento de la programación docente correspondiente.

El programa se concentra en las horas de mediodía, pero se apoya en una **oferta de servicios ampliada** que incluye piscina, auxiliares de conversación adicionales, instalaciones especializadas, gabinete psicopedagógico, enfermera propia, cocina propia, un mayor número de docentes, etc. lo que permite realizar desdobles y ofrecer un acompañamiento más personalizado.

# PROYECTO EDUCREA EXCELENTE

## ¿Qué es Educrea Excelente?



01 Proyecto **Educrea Excelente** (5 horas adicionales a la semana)

02 **Mejora del Bilingüismo** (Aumento del número de Auxiliares de conversación)

03 Mejora de **instalaciones y servicios**

04 Plan de **mejora** del Departamento de **Orientación** (gabinete psicopedagógico)

05 Mayor número de profesorado destinado a **desdobles**

# INSTALACIONES QUE ACOMPAÑAN AL PROYECTO EDUCREA EXCELENTE

## Servicios y Mejoras

- Nueva plataforma digital
- Enfermería en ambos centros
- Nuevas rutas escolares
- Nuevas actividades extraescolares
- Actualización del Dpto. de Orientación
- Rediseño de Instalaciones y espacios
- Piscina en Educrea El Mirador
- Unificación de la identidad Educrea



# PROYECTO EDUCREA EXCELENTE

## Bloques

| Educación Infantil - Educación Primaria - Educación Secundaria (Viso) | | |
|---|---|---|
| **Bloque** | **Sesiones / semana** | **Horas / semana** |
| Bilingüismo | 2 sesiones | 2h |
| STEM | 1 sesión | 1h |
| Competencia Lingüistica y Comunicativa | 1 sesión | 1h |
| Creatividad y Expresión Artística / Actividad Física y Vida Saludable | 1 sesión (alternando) | 1h |
| Total Semana | 5 sesiones | 5 horas |

# PROYECTO EDUCREA EXCELENTE

## Bloques

| Educación Secundaria Obligatoria Bilingüe - Mirador | | |
|---|---|---|
| **Bloque** | **Sesiones / semana** | **Horas / semana** |
| Bilingüismo | 1 sesión | 1h |
| STEM / Actividad Física y Vida Saludable | 1 sesión (alternando) | 1h |
| Competencia Lingüistica y Comunicativa / Creatividad y Expresión Artística | 1 sesión (alternando) | 1h |
| Total Semana | 3 sesiones | 3 horas |

# ORGANIZACIÓN DE LA JORNADA

## Nuestro Proyecto Educativo de centro
## + Proyecto Educrea Excelente

**Horarios generales del centro:**

Entrada general:
**9:00 horas**.

Salida general:
**17:00 horas**.

Bachillerato:
**9:00 a 15:00 horas**.



| Infantil y Primaria | |
|---|---|
| 9:00 a 12:00 | Jornada lectiva ordinaria |
| 12:00 a 13:00 | Proyecto Educrea Excelente |
| 13:00 a 15:00 | Comida y otras actividades extraescolares |
| 15:00 a 17:00 | Jornada lectiva ordinaria |

| Secundaria | |
|---|---|
| 9:00 a 13:05 | Jornada lectiva ordinaria |
| 13:05 a 14:00 | Proyecto Educrea Excelente<br>* Secundaría bilingüe modelo 32+3 horas |
| 14:00 a 15:10 | Comida |
| 15:10 a 17:00 | Jornada lectiva ordinaria |

* Los horarios reflejados tienen carácter orientativo y se presentan con el objetivo de facilitar la comprensión general del nuevo modelo. Los horarios detallados por etapas y cursos se comunicarán con la antelación necesaria para una correcta organización familiar.

# EDUCREA EXCELENTE

## Bloques

El Proyecto Educrea Excelente está diseñado y desarrollado por el **profesorado de Educrea**.



### BILINGÜISMO (PLURILINGÜISMO)

Reforzando el aprendizaje y la apertura a un entorno cada vez más global, Preparación exámenes de Cambridge.

### COMPETENCIA LINGÜISTICA Y COMUNICATIVA

Potenciando la expresión oral y escrita, la comprensión, el pensamiento crítico y la oratoria





### ÁREA CIENTÍFICO TECNOLÓGICA (STEM)

Desarrollando el pensamiento lógico, la curiosidad científica y la capacidad de resolver problemas.

### CREATIVIDAD Y EXPRESIÓN ARTÍSTICA

Favoreciendo la imaginación, la sensibilidad y la expresión personal.

### ACTIVIDAD FÍSICA Y VIDA SALUDABLE

Promoviendo la actividad física, el cuidado del cuerpo y estilos de vida saludables.



# EDUCREA EXCELENTE

En **Educación Infantil**

3-6 años

EDUCREA

# EDUCREA EXCELENTE

## Educación Infantil 3-6 años




**¿Qué es?**

Una sesión dedicada al **desarrollo del lenguaje oral**, la escucha activa y la expresión a través de juegos, cuentos y actividades comunicativas.

**¿Qué se trabaja?**

- Expresión oral espontánea y guiada.
- Comprensión de relatos y mensajes.
- Ampliación de vocabulario.
- Primeras habilidades prelectoras.
- Uso del cuerpo y la voz para comunicar.

.

**Objetivos**

- Enriquecer el lenguaje oral.
- Mejorar la comprensión de historias y mensajes.
- Desarrollar habilidades comunicativas básicas.
- Iniciar la conciencia fonológica.
- Disfrutar comunicándose con otros.

**Actividades propuestas**

- Asamblea ampliada.
- Juegos de vocabulario.
- Cuentacuentos con preguntas.
- Actividades de prelectura (rimas, sonidos).
- Dramatizaciones sencillas.

# EDUCREA EXCELENTE

## Educación Infantil 3-6 años




**¿Qué es?**

Sesiones de **inmersión total en inglés** diseñadas para que los niños se familiaricen con el idioma de manera natural, trabajando más en profundidad con los "phonics" a través del juego, la música, el movimiento y experiencias sensoriales.

**¿Qué se trabaja?**

- Comprensión de instrucciones básicas.
- Repetición imitación de vocabulario y estructuras sencillas.
- Participación en rutinas y actividades en inglés.
- Desarrollo de la escucha activa.
- Confianza para expresarse en un idioma nuevo.
- Profundización del trabajo con "phonics"

**Objetivos**

- Familiarizarse con el inglés de forma natural y progresiva.
- Comprender y responder a instrucciones simples.
- Afianzar la lectoescritura con el método "phonics".
- Ganar seguridad al participar en actividades en inglés.

**Actividades propuestas**

- Trabajo a través de cuentos.
- Juegos de mesa de creación propia para trabajar diferentes aspectos.
- Dinámicas para reforzar los fonemas aprendidos.
- Role plays y dramatizaciones.
- Juego simbólico adaptado.

# EDUCREA EXCELENTE

## Educación Infantil 3-6 años




**¿Qué es?**

Un espacio vivo y estimulante donde los niños descubren, experimentan y se emocionan a través de materiales, colores, sonidos y movimiento. Un entorno pensado para despertar su **creatividad, potenciar su sensibilidad artística** y dar valor a su expresión personal. Además, fomenta de manera natural el interés y la motivación por el lenguaje musical y plástico, ayudándoles a desarrollar su imaginación, confianza y capacidad de comunicar lo que sienten y piensan.

**¿Qué se trabaja?**

- Imaginación, curiosidad y pensamiento creativo.
- Trabajo colaborativo y respeto por las creaciones propias y ajenas.
- Exploración y experimentación sensorial.
- Expresión personal y emocional a través del arte.
- Lenguajes artísticos: plásticos, musicales y corporales.
- Autonomía en el uso de materiales

**Objetivos**

- Desarrollar sensibilidad artística.
- Fomentar creatividad e imaginación.
- Explorar materiales y técnicas
- Valorar el proceso creativo.

**Actividades propuestas**

- **Arte libre con materiales abiertos**: témperas, ceras, collage, plastilina, pinceles, esponjas, elementos naturales.
- **Laboratorio de materiales**: cajas mágicas, bandejas sensoriales, experimentación.
- Laboratorio de emociones sensoriales: pintar con plumas, colores asociados
- **Música y ritmo**: instrumentos, percusión corporal, baile creativo, mesa de exploración sonora.
- **Proyectos artísticos**: murales, personajes, arte y naturaleza, estampación, arte reciclado.
- **Teatro y expresión corporal**: gestos, emociones, dramatizaciones simples.

# EDUCREA EXCELENTE

## Educación Infantil 3-6 años




**¿Qué es?**

Sesiones orientadas al **desarrollo motor, el movimiento consciente y la adquisición de hábitos saludables** (higiene, alimentación, sueño), trabajando también bienestar emocional y primeras técnicas de autorregulación.

**¿Qué se trabaja?**

- Desarrollo motor: coordinación, equilibrio y control del cuerpo.
- Hábitos saludables: rutinas de higiene, alimentación equilibrada, importancia del descanso.
- Dinámicas de grupo: normas sociales y éxito colectivo.
- Bienestar emocional: conciencia corporal, identificación de emociones y autorregulación inicial.

**Objetivos**

- Vínculo positivo con la actividad física como base de una vida saludable.
- Promover nutrición saludable y respeto al propio cuerpo.
- Favorecer desarrollo motor grueso y autonomía.
- Impulsar autorregulación mediante respiración y control emocional.
- Fomentar cooperación, respeto y cohesión de grupo.

**Actividades propuestas**

- Circuitos motores con retos cognitivos.
- Juegos cooperativos y de equipo.
- Talleres de hábitos saludables (alimentación, higiene, descanso).
- Neuro-relajación: mindfulness infantil, respiración y conciencia corporal.

# EDUCREA EXCELENTE

## Educación Infantil 3-6 años




### ¿Qué es?

El taller integra **ciencia y pensamiento lógico-matemático** mediante una metodología activa, dinámica y adaptada a su edad. Los niños tocarán, construirán, investigarán y afrontarán pequeños retos que estimulan su interés por comprender cómo funciona el mundo que les rodea.

### ¿Qué se trabaja?

- Observación sistemática y exploración activa del entorno cercano.
- Formulación de primeras hipótesis y realización de comprobaciones sencillas mediante la experimentación guiada.
- Desarrollo del pensamiento lógico a través de procesos de clasificación, comparación y organización de elementos.
- ·Resolución de pequeños retos mediante estrategias básicas de ensayo y ajuste.
- ·Desarrollo de la coordinación fina y de destrezas manipulativas en el uso de materiales y herramientas adaptadas a su edad.

### Objetivos

- Desarrollar curiosidad científica.
- Fomentar la experimentación sin miedo al error.
- Iniciar el pensamiento lógico-matemático.
- Explorar materiales y fenómenos naturales.
- Resolver retos de forma creativa.
- Dar los primeros pasos en pensamiento tecnológico.

# EDUCREA EXCELENTE

## Educación Infantil 3-6 años




**Actividades propuestas**

- **Experimentos sensoriales**: descubrir cualidades y propiedades de objetos y materiales (textura, color, temperatura, peso, sonido, forma y tamaño)
- **Construcciones**: bloques, piezas, depresores, policubos, piezas encajables, materiales no estructurados, material manipulativo matemático, hueveras, tapetes.
- **Retos de ingeniería**: Movimiento y rampas, construcciones y estabilidad, estructuras, materiales y resistencia, aire y fuerza, agua y diseño, solución de problemas creativos
- **Observación del entorno**: Espacios cercanos y su biodiversidad, variaciones a lo largo del tiempo, variaciones ambientales.
- **Pensamiento lógico**: organización de elementos, juegos de identificación y creación de patrones, propuestas de construcción y exploración espacial, experiencias de comparación de cantidades, tamaños o medidas, retos sencillos de lógica y resolución de problemas, actividades manipulativas de conteo, clasificación y agrupación

# EDUCREA EXCELENTE

En **Educación Primaria**

6 - 12 años

EDUCREA

# EDUCREA EXCELENTE

## Educación Primaria 6 - 12 años

**COMPETENCIA LINGÜISTICA Y COMUNICATIVA**

Potenciando la expresión oral y escrita, la comprensión, el pensamiento crítico y la oratoria

### ¿Qué es?

Una sesión centrada en fortalecer la **expresión oral**, la **comprensión lectora** y la capacidad de comunicar ideas de forma clara, coherente y creativa.

### ¿Qué se trabaja?

- Expresión oral estructurada.
- Comprensión lectora y estrategias de lectura.
- Ampliación de vocabulario.
- Producción escrita guiada y creativa.
- Escucha activa y argumentación básica.

### Objetivos

- Mejorar la competencia comunicativa en todas sus dimensiones.
- Fomentar el gusto por la lectura y la expresión oral.
- Desarrollar estrategias para comprender y analizar textos.
- Producir textos sencillos coherentes.
- Participar en conversaciones, debates y exposiciones.

### Actividades propuestas

- Debates sencillos y exposiciones.
- Lecturas compartidas y análisis.
- Juegos lingüísticos.
- Escritura creativa o funcional (cartas, historias).
- Actividades de comprensión y reflexión sobre el lenguaje.

# EDUCREA EXCELENTE

## Educación Primaria 6 - 12 años




**¿Qué es?**

Sesiones de **inmersión total en inglés** orientadas a ampliar vocabulario, mejorar la comprensión y favorecer la comunicación funcional en situaciones reales propias de la etapa de Primaria.

**¿Qué se trabaja?**

- Comprensión y producción oral en contextos cotidianos.
- Comprensión de textos adaptados a la edad.
- Escritura creativa.
- Pronunciación, entonación y fluidez.
- Preparación de exámenes externos de Cambridge.

**Objetivos**

- Utilizar el inglés como herramienta de comunicación real.
- Mejorar la comprensión auditiva y la expresión oral.
- Mejorar la comprensión lectora y la expresión escrita.
- Ampliar vocabulario y estructuras propias de la etapa.
- Fomentar la participación activa y la confianza lingüística.
- Integrar el inglés en actividades funcionales y significativas.
- Preparar los exámenes externos de Cambridge..

**Actividades propuestas**

- Role plays elaborados: tiendas, entrevistas, situaciones teatralizadas de la vida cotidiana.
- Proyectos breves, mini presentaciones, posters, etc.
- Juegos lingüísticos y dinámicas cooperativas.
- Lecturas graduadas y actividades de comprensión y expresión oral y escrita.

# EDUCREA EXCELENTE

## Educación Primaria 6 - 12 años




### ¿Qué es?

Un espacio para **explorar técnicas artísticas**, desarrollar sensibilidad estética y expresar ideas y emociones a través del arte, la música y la expresión corporal.

### ¿Qué se trabaja?

- Creatividad y pensamiento divergente.
- Expresión musical: improvisación, interpretación y creación.
- Técnicas artísticas variadas.
- Expresión personal y emocional.
- Trabajo cooperativo en proyectos creativos.
- Coordinación fina y habilidades manuales.

### Objetivos

- Desarrollar la sensibilidad artística y la expresión personal.
- Explorar materiales y técnicas de forma autónoma.
- Fomentar la creatividad y la imaginación.
- Participar en proyectos colectivos con responsabilidad.
- Valorar el proceso creativo más que el resultado.

### Actividades propuestas

- Pintura, collage, modelado y técnicas mixtas.
- Música y ritmo: instrumentos, percusión corporal, creación de composiciones musicales.
- Teatro y expresión corporal: dramatizaciones, improvisaciones.
- Proyectos artísticos vinculados a temas del curso.
- Creación de murales o producciones colectivas.

# EDUCREA EXCELENTE

## Educación Primaria 6 - 12 años




**¿Qué es?**

Sesión centrada en **actividad física, psicomotricidad y juego cooperativo**, integrando retos que trabajan funciones ejecutivas (atención, memoria de trabajo, control inhibitorio, planificación) y hábitos de vida saludable.

**¿Qué se trabaja?**

- Capacidades físicas: coordinación, equilibrio, fuerza y resistencia.
- Juego cooperativo: respeto de normas y toma de decisiones.
- Funciones ejecutivas: atención sostenida, control inhibitorio, memoria de trabajo, resolución de problemas.
- Hábitos saludables: alimentación, higiene, bienestar emocional.
- Autoconocimiento corporal y regulación emocional.
- Trabajo en equipo y convivencia positiva.

**Objetivos**

- Mejorar condición física y psicomotricidad.
- Potenciar funciones ejecutivas a través del movimiento.
- Fomentar cooperación, respeto y responsabilidad.
- Promover hábitos saludables y autocuidado.
- Desarrollar autonomía, confianza corporal y autorregulación.
- Integrar actividad física, bienestar emocional y pensamiento estratégico.

**Actividades propuestas**

- Circuitos motores con retos cognitivos.
- Juegos deportivos y psicomotricidad.
- Juegos cooperativos con planificación y toma de decisiones.
- Contenidos de salud: alimentación, higiene, emociones, descanso.
- Técnicas de relajación, respiración y conciencia corporal.

# EDUCREA EXCELENTE

## Educación Primaria 6 - 12 años




**¿Qué es?**

Un espacio dedicado al pensamiento **científico, lógico y creativo** donde los alumnos aprenderán a formular pequeñas hipótesis y resolver conjeturas El taller integra ciencia y pensamiento lógico-matemático mediante una metodología activa y dinámica, fomentando y desarrollando su autonomía y competencias, así como el trabajo en equipo.

**¿Qué se trabaja?**

- Comunicación oral estructurada de resultados.
- Aplicación guiada del método científico (hipótesis, experimentación y conclusiones sencillas a través del descubrimiento o la verificación).
- Resolución de problemas mediante el pensamiento crítico y flexible.
- Estrategias de cálculo y razonamiento lógico.
- Trabajo cooperativo y diseño de soluciones.
- Destrezas manipulativas en el uso de herramientas para desarrollar sus creaciones.
- Programación: Introducción estructurada al pensamiento computacional mediante secuencias y algoritmos simples.
- Programación básica para el control y funcionamiento de dispositivos físicos.
- Competencia digital: Utilizar herramientas tecnológicas de forma segura, crítica y responsable.

# EDUCREA EXCELENTE

## Educación Primaria 6 - 12 años




**Objetivos**

- Desarrollar **curiosidad científica y capacidad de investigación**.
- Aplicar el razonamiento lógico en la comprensión de su mundo físico, partiendo de su entorno más cercano.
- Aplicar conocimientos a situaciones reales y diseñar soluciones simples a retos planteados.
- Impulsar la autonomía y la responsabilidad para la toma de decisiones.
- Promover trabajo en equipo y la comunicación para alcanzar logros comunes, así como la autorreflexión para fomentar la confianza y desarrollar un buen trabajo en equipo.
- Comunicar procesos y resultados de forma clara, ordenada y argumentada.
- Introducir herramientas tecnológicas de forma progresiva.

**Actividades propuestas**

- Experimentos científicos adaptados al nivel: electricidad, magnetismo etc.
- Construcciones con materiales variados.
- Retos de ingeniería: estructuras y mecanismos simples.
- Estudio y observación del entorno: Espacios cercanos y su biodiversidad.
- Matemáticas manipulativas y razonamiento lógico espacial para la resolución de diferentes desafíos, utilizando palillos, bandejas, policubos, regletas y otros materiales diversos.
- Programación por bloques mediante plataformas educativas adaptadas al ciclo.
- Pequeños proyectos STEM con aplicación a situaciones cercanas al entorno del alumnado.

# EDUCREA EXCELENTE

En **Educación Secundaria**

12 - 16 años

EDUCREA

# EDUCREA EXCELENTE

## Educación Secundaria 12 - 16 años

**COMPETENCIA LINGÜISTICA Y COMUNICATIVA**

Potenciando la expresión oral y escrita, la comprensión, el pensamiento crítico y la oratoria

**¿Qué es?**

Una sesión centrada en fortalecer la **expresión oral**, la **comprensión lectora** y la capacidad de comunicar ideas de forma clara, coherente, crítica y creativa.

**¿Qué se trabaja?**

- Expresión oral estructurada y argumentativa.
- Comprensión lectora de textos literarios, informativos y de actualidad.
- Ampliación de vocabulario y uso adecuado del registro.
- Producción escrita guiada y creativa.
- Escucha activa, análisis y pensamiento crítico.

**Objetivos**

- Mejorar la competencia comunicativa en todas sus dimensiones.
- Fomentar el gusto por la lectura y la expresión oral.
- Comprender y analizar textos complejos.
- Producir textos coherentes y adecuados a la intención comunicativa.
- Participar en debates, exposiciones y conversaciones formales.

**Actividades propuestas**

- Debates y exposiciones orales.
- Lecturas compartidas y análisis de textos.
- Juegos lingüísticos y dinámicas de vocabulario.
- Escritura creativa o funcional (artículos, reseñas, discursos).
- Actividades de comprensión y reflexión sobre el lenguaje

# EDUCREA EXCELENTE

## Educación Secundaria 12 - 16 años




**¿Qué es?**

Sesiones de **inmersión total en inglés** orientadas a mejorar la fluidez, la comprensión y la comunicación funcional en contextos reales, académicos y propios de la adolescencia.

**¿Qué se trabaja?**

- Comprensión y producción oral en contextos cotidianos.
- Comprensión de textos adaptados a la edad.
- La expresión escrita de diferentes formatos de textos.
- Pronunciación, entonación y fluidez.
- Las destrezas requeridas para aprobar los exámenes de Cambridge.

**Objetivos**

- Utilizar el inglés como herramienta real de comunicación.
- Mejorar comprensión auditiva y expresión oral.
- Mejorar comprensión lectora y expresión escrita.
- Ampliar vocabulario y estructuras propias de la etapa.
- Fomentar participación activa y confianza lingüística.
- Integrar el inglés en actividades funcionales y significativas.
- Preparar exámenes externos Cambridge.

**Actividades propuestas**

- **Actividades comunicativas**: entrevistas, debates, situaciones teatralizadas de la vida cotidiana, etc.
- **Actividades cooperativas** de diferente índole, resolución de problemas, etc.
- **Lecturas** graduadas, artículos breves y actividades de comprensión y expresión oral y escrita.

# EDUCREA EXCELENTE

## Educación Secundaria 12 - 16 años




**¿Qué es?**

Un espacio para desarrollar la **creatividad,** la expresión personal y la capacidad de generar ideas originales a través de proyectos artísticos o audiovisuales, además de fomentar el interés por la expresión musical.

**¿Qué se trabaja?**

- Pensamiento divergente.
- Técnicas artísticas y expresivas.
- Producción creativa: pintura, escultura, vídeo, escritura.
- Trabajo cooperativo.
- Gestión emocional a través del arte.

**Objetivos**

- Fomentar creatividad y mirada crítica.
- Desarrollar expresión personal y emocional.
- Explorar lenguajes artísticos y comunicativos.
- Participar en proyectos colectivos.
- Valorar el proceso creativo como aprendizaje.

**Actividades propuestas**

- Proyectos artísticos: pintura, collage, modelado, grabado, cómic.
- Murales y producciones colectivas.
- Guiones breves y creación literaria.
- Música y ritmo: bases, coro, instrumentos.
- Producción audiovisual: vídeos, fotografía creativa.
- Dinámicas de creatividad: brainstorming, retos, diseño de productos.

# EDUCREA EXCELENTE

## Educación Secundaria 12 - 16 años




**¿Qué es?**

Sesión enfocada en **condición física, bienestar emocional y hábitos saludables** adaptados a la adolescencia, integrando entrenamiento funcional y educación para la salud.

**¿Qué se trabaja?**

- Capacidades físicas básicas mediante entrenamientos funcionales aplicables a la vida diaria.
- Juego cooperativo y habilidades sociales a través del trabajo en equipo.
- Hábitos de vida saludable: alimentación, higiene, sueño, gestión emocional.
- Autoconocimiento corporal y regulación emocional.

**Objetivos**

- Mejorar condición física y salud general.
- Fomentar hábitos saludables y responsables.
- Desarrollar habilidades sociales mediante el deporte.
- Promover bienestar emocional y gestión del estrés.
- Integrar actividad física en la vida diaria.

**Actividades propuestas**

- Juegos deportivos y circuitos físicos.
- Entrenamientos funcionales adaptados a la edad.
- Dinámicas cooperativas y deportes de equipo.
- Educación para la salud: alimentación, higiene, emociones, autocuidado.
- Técnicas de relajación y respiración: mindfulness, estiramientos, gestión del estrés.

# EDUCREA EXCELENTE

## Educación Secundaria 12 - 16 años

**ÁREA CIENTÍFICO TECNOLÓGICA (STEM)**

Desarrollando el pensamiento lógico, la curiosidad científica y la capacidad de resolver problemas.

**¿Qué es?**

Es un espacio de **aprendizaje activo** donde el alumnado trabaja a través de retos, proyectos y experimentación. El taller integra ciencia, robótica, programación y pensamiento lógico-matemático mediante una metodología activa y orientada a proyectos, en la que el alumnado diseña, experimenta y desarrolla soluciones a retos tecnológicos y científicos.

**¿Qué se trabaja?**

- Método científico: hipótesis, experimentación, análisis y conclusiones.
- Resolución de problemas y pensamiento crítico.
- Creatividad aplicada a la ciencia. Diseño de experimentos para explicar conceptos científicos
- Creatividad aplicada a la ingeniería, Diseño y construcción de estructuras y prototipos
- Programación: diseño y secuenciación de algoritmos para resolver problemas.
- Aplicar la programación al control y funcionamiento de dispositivos físicos.
- Competencia digital: Utilizar herramientas tecnológicas de forma segura, crítica y responsable para crear, comunicar y gestionar información.
- Trabajo cooperativo: Participar activamente en dinámicas de equipo asumiendo roles definidos
- Comunicación de resultados: Exponer los aprendizajes y conclusiones de forma clara, concreta y estructurada.

# EDUCREA EXCELENTE

## Educación Secundaria 12 - 16 años




**Objetivos**

- Desarrollar pensamiento científico y capacidad de investigación mediante la formulación de hipótesis, la experimentación y la elaboración de conclusiones.
- Aplicar conocimientos STEM a situaciones reales.
- Fomentar creatividad, innovación y autonomía en la resolución de retos científicos y tecnológicos.
- Desarrollar la autonomía y la responsabilidad para la toma de decisiones.
- Trabajar en equipo de forma organizada y responsable asumiendo roles definidos y comunicando resultados de forma clara, estructurada y precisa.
- Utilizar herramientas digitales de manera segura, crítica y responsable en el desarrollo de proyectos.

**Actividades propuestas**

- **Experimentos científicos**: Realización de experiencias prácticas de física, química y biología orientadas a la comprobación de hipótesis y análisis de resultados.
- **Programación**: Uso de distintas plataformas para la programación por bloques y en lenguaje textual, aplicadas a la resolución de problemas.
- **Retos de ingeniería**: Diseño y construcción de estructuras y mecanismos, incluyendo modelado y diseño 3D.
- **Matemáticas aplicadas**: Resolución de retos lógicos, manipulativos y de modelización vinculados a situaciones reales.
- **Proyectos STEM**: Desarrollo de proyectos interdisciplinares orientados a la resolución de problemas reales.
- **Presentación** oral y escrita de resultados.



# EDUCREA

**Educrea El Mirador**
Avd. Parques Naturales 7-9 Villalbilla, Madrid
911340238

**Educrea El Viso**
www.colegioeducrea.com
Avd. Miguel de Cervantes 1 Villabilla - El Viso, Madrid
910075631